



OKRUTNA KUKŁA

śługa | twór | rzadkość 1
MARIONETKA, KUKŁA

4

KOSZT

OBRONA (DF) | WOLA (WP) | RANY (WD) | RUCH (WK) | SZARŻA (CG) | ROZMIAR (HT)

6 | 5 | 4 | 5 | - | 1

Brutal Effigy

ZDOLNOŚCI | ABILITIES

Wspólnik | Accomplice: Przyjazna postać do 6" może natychmiast wykonać swoją aktywację (zgodnie z zasadami **Aktywacji łańcuchowej** | Chain Activation) po zakończeniu aktywacji tej postaci.

Pancerz +1 | Armor: Redukuj wszystkie otrzymane obrażenia o +1, do minimum 1.

Trudny do zabicia | Hard to Kill: Gdy wartość RAN tej postaci jest większa lub równa 2, otrzymane obrażenia nie mogą zmniejszyć wartości RAN poniżej 1.

Dokończ robotę | Finish the Job: Gdy ta postać zostanie zabita można umieścić **znacznik intrygi** w zetknięciu z podstawką (tej postaci) zanim zostanie usunięta z gry.

ATAKI | ATTACK ACTIONS

(1) Kat | Chastiser (**Strzał 4** / **Odporność**: OBRONA / **Zasięg**: 10): Cel otrzymuje 1 / 3 / 4 obrażenia.

Chwila zastanowienia | Pause for Thought: Po zadaniu obrażeń, cel otrzymuje **stan spowolnienia**.

TAKTYKI | TACTICAL ACTIONS

(0) Nie lękaj się miecza | Fear Not the Sword: Wybrany, przyjazny lider do 8" otrzymuje następujący **stan** do końca tury:

„**Nie lękaj się miecza**: Po zadaniu obrażeń wrogiej postaci za pomocą **akcji ataku**, ta postać leczy jedno obrażenie. Po zabiciu wrogiej postaci, ta postać dobiera kartę.”

30 mm | wersja 2.0