



OGAR GILDII

stuga | żywy | rzadkość 4
BESTIA, OGAR, STRAŻNIK

3
KOSZT

OBRONA (DF) | WOLA (WP) | RANY (WD) | RUCH (WK) | SZARŻA (CG) | ROZMIAR (HT)

Guild Hound

5 | 5 | 4 | 6 | 9 | 1

ZDOLNOŚCI | ABILITIES

Wspólnik | Accomplice: Przyjazna postać do 6" może natychmiast wykonać swoją aktywację (zgodnie z zasadami **Aktywacji łańcuchowej** | Chain Activation) po zakończeniu aktywacji tej postaci.

Nieistotny | Insignificant: Postać nie może wykonywać **interakcji**.

Instykt stadny | Pack mentality: Postać może zignorować zdolność **Nieistotny** jeżeli w 5 znajduje się inny, przyjazny OGAR.

Zapach dowodu | Scent of Evidence: Postać może wykonać (2) **akcje szarży** jako (1) **akcję** gdy celem jest wroga postać w 2 od **znacznika intrygi**.

ATAKI | ATTACK ACTIONS

(1) **Kłapiące szczęki** | Snapping Jaws (**Wręcz 5** / **Odporność: OBRONA / Zasięg: 1**): Cel otrzymuje 1 / 3 / 4 obrażenia.

Krytyczne uderzenie | Critical Strike: Podczas zadawania obrażeń celowi, ten **atak** otrzymuje +1 do obrażeń za każdego w ostatecznym wyniku.

30 mm | wersja 2.0

1



OGAR GILDII

stuga | żywy | rzadkość 4
BESTIA, OGAR, STRAŻNIK

3
KOSZT

OBRONA (DF) | WOLA (WP) | RANY (WD) | RUCH (WK) | SZARŻA (CG) | ROZMIAR (HT)

Guild Hound

5 | 5 | 4 | 6 | 9 | 1

ZDOLNOŚCI | ABILITIES

Wspólnik | Accomplice: Przyjazna postać do 6" może natychmiast wykonać swoją aktywację (zgodnie z zasadami **Aktywacji łańcuchowej** | Chain Activation) po zakończeniu aktywacji tej postaci.

Nieistotny | Insignificant: Postać nie może wykonywać **interakcji**.

Instykt stadny | Pack mentality: Postać może zignorować zdolność **Nieistotny** jeżeli w 5 znajduje się inny, przyjazny OGAR.

Zapach dowodu | Scent of Evidence: Postać może wykonać (2) **akcje szarży** jako (1) **akcję** gdy celem jest wroga postać w 2 od **znacznika intrygi**.

ATAKI | ATTACK ACTIONS

(1) **Kłapiące szczęki** | Snapping Jaws (**Wręcz 5** / **Odporność: OBRONA / Zasięg: 1**): Cel otrzymuje 1 / 3 / 4 obrażenia.

Krytyczne uderzenie | Critical Strike: Podczas zadawania obrażeń celowi, ten **atak** otrzymuje +1 do obrażeń za każdego w ostatecznym wyniku.

30 mm | wersja 2.0

2



OGAR GILDII

stuga | żywy | rzadkość 4
BESTIA, OGAR, STRAŻNIK

3
KOSZT

OBRONA (DF) | WOLA (WP) | RANY (WD) | RUCH (WK) | SZARŻA (CG) | ROZMIAR (HT)

Guild Hound

5 | 5 | 4 | 6 | 9 | 1

ZDOLNOŚCI | ABILITIES

Wspólnik | Accomplice: Przyjazna postać do 6" może natychmiast wykonać swoją aktywację (zgodnie z zasadami **Aktywacji łańcuchowej** | Chain Activation) po zakończeniu aktywacji tej postaci.

Nieistotny | Insignificant: Postać nie może wykonywać **interakcji**.

Instykt stadny | Pack mentality: Postać może zignorować zdolność **Nieistotny** jeżeli w 5 znajduje się inny, przyjazny OGAR.

Zapach dowodu | Scent of Evidence: Postać może wykonać (2) **akcje szarży** jako (1) **akcję** gdy celem jest wroga postać w 2 od **znacznika intrygi**.

ATAKI | ATTACK ACTIONS

(1) **Kłapiące szczęki** | Snapping Jaws (**Wręcz 5** / **Odporność: OBRONA / Zasięg: 1**): Cel otrzymuje 1 / 3 / 4 obrażenia.

Krytyczne uderzenie | Critical Strike: Podczas zadawania obrażeń celowi, ten **atak** otrzymuje +1 do obrażeń za każdego w ostatecznym wyniku.

30 mm | wersja 2.0

3



OGAR GILDII

stuga | żywy | rzadkość 4
BESTIA, OGAR, STRAŻNIK

3
KOSZT

OBRONA (DF) | WOLA (WP) | RANY (WD) | RUCH (WK) | SZARŻA (CG) | ROZMIAR (HT)

Guild Hound

5 | 5 | 4 | 6 | 9 | 1

ZDOLNOŚCI | ABILITIES

Wspólnik | Accomplice: Przyjazna postać do 6" może natychmiast wykonać swoją aktywację (zgodnie z zasadami **Aktywacji łańcuchowej** | Chain Activation) po zakończeniu aktywacji tej postaci.

Nieistotny | Insignificant: Postać nie może wykonywać **interakcji**.

Instykt stadny | Pack mentality: Postać może zignorować zdolność **Nieistotny** jeżeli w 5 znajduje się inny, przyjazny OGAR.

Zapach dowodu | Scent of Evidence: Postać może wykonać (2) **akcje szarży** jako (1) **akcję** gdy celem jest wroga postać w 2 od **znacznika intrygi**.

ATAKI | ATTACK ACTIONS

(1) **Kłapiące szczęki** | Snapping Jaws (**Wręcz 5** / **Odporność: OBRONA / Zasięg: 1**): Cel otrzymuje 1 / 3 / 4 obrażenia.

Krytyczne uderzenie | Critical Strike: Podczas zadawania obrażeń celowi, ten **atak** otrzymuje +1 do obrażeń za każdego w ostatecznym wyniku.

30 mm | wersja 2.0

3

Ważni: Gra Miniatures, jakkolwiek, oryginalne elementy użyte w plikach z tłumaczeniem są własnością Wyrd Miniatures. Celem udzielenia tłumaczenia jest promowanie gry wśród polskich graczy. Tłumaczenie jest nieoficjalne i nie jest wspierane przez Wyrd Miniatures. Z polskiej wersji językowej mogą być usunięte wyznaczone posiadacze oryginalnych materiałów. Important: Miniatures and any original elements used in the translation files are the property of Wyrd Miniatures. The purpose of providing translations is to promote the game among Polish players. The translation is unofficial and is not supported by Wyrd Miniatures. Only the owners of original materials may use the Polish language version.

tłumaczenie: skład: gusiarz
Miniatures - Guild Hound - Ogar Gildii
karty: postać PL