



DOPPLEGANGER

egzekutorka | żywa | rzadkość 1
NIEDOLA, IMITATORKA

7
KOSZT

OBRONA (DF) | WOLA (WP) | RANY (WD) | RUCH (WK) | SZARŻA (CG) | ROZMIAR (HT)

5 | 5 | 8 | 6 | 6 | 2

Doppleganger

ZDOLNOŚCI | ABILITIES

Manipulator 14 | Manipulative: Jeżeli ta postać nie była aktywowana w tej turze, wroga postać atakująca ją musi przejść test WOLI z **wymogiem 14**, aby **atak** się powiódł.

Nie przeszkadzaj sobie | Don't Mind Me: Postać może wykonywać **interakcje** gdy jest **zaangażowana**.

Który jest prawdziwy?! | Which One is Real?: Postacie strzelające do tej **zaangażowanej** postaci, nigdy nie odsłaniają karty za tą postać podczas losowania celu.

Zła omeny | Ill Omens: Po **odsłonięciu inicjatywy** i przed wydaniem Kamieni Duszy ta postać może **oszukać los**.

ATAKI | ATTACK ACTIONS

(1) Pięści | Fists (**Wręcz 5** / **Odporność: OBRONA / Zasięg: 1**): Cel otrzymuje 1 / 1 / 2 obrażenia.

TAKTYKI | TACTICAL ACTIONS

(0) Wtopić się w tłum | Blend In (**Zakłęcie 8** / **Wymóg: 15**): Postać otrzymuje jeden z następujących **stanów** do końca tury.

Kameleon | Chameleon: Ataki **strzeleckie** przeciw tej postaci otrzymują \square .

Znajoma twarz | A Familiar Face: Ataki **wręcz** przeciw tej postaci otrzymują \square .

(0) Imitator | Mimic (**Zakłęcie 8** / **Wymóg: 15** / **Zasięg: 8**): Wybierz (1) **akcję** postaci (nie lidera) lub z **usprawnienia**, w której nie wymienia się nazwy postaci. Do końca aktywacji ta postać może wykonywać tą **akcję** tak jakby była wydrukowana na jej karcie postaci. Wykonanie tej akcji nie uruchamia wyzwaczy.

Idealne połączenie | Perfect Blend: Jeżeli postaci się powiedzie, natychmiast wykonaj wybraną **akcję**.

30 mm | wersja 2.0