



ANIELSKIE OCZY

popleczniczka | żywa | najemniczka | rzadkość 1
NEFILIM

9
KOSZT

OBRONA (DF) | WOLA (WP) | RANY (WD) | RUCH (WK) | SZARŻA (CG) | ROZMIAR (HT)

Angel Eyes

6 | 6 | 8 | 5 | 7 | 2

4

ZDOLNOŚCI | ABILITIES

Czarna Krew | Black Blood: Postacie bez **Czarnej Krwi** w (X) 1 otrzymują 1 obrażenie gdy ta postać otrzymuje obrażenie.

Nie chybiam | These Eyes Miss Nothin': Postać nie losuje celu podczas strzelania do **zaangażowanej** postaci.

Na polowaniu | On the Prowl: Po zabiciu wroga ta postać może wyleczyć do 2 obrażeń.

ATAKI | ATTACK ACTIONS

(1) **Zęby i czarne pazury** | Teeth and Blackened Claws (**Wręcz 6 / Odporność: OBRONA / Zasięg: 1**): Cel otrzymuje 2 / 3 / 3 obrażenia.

☞ **W cieniu** | Hide In Shadow: Jeżeli postaci się powiedzie, przesuń ją maksymalnie o 3".

(1) **Karabin** | Snapshot Rifle (**Strzał 6 / Odporność: OBRONA / Zasięg: 14**): Cel otrzymuje 2 / 3 / 4 obrażenia.

☞ **W cieniu** | Hide In Shadow: Jeżeli postaci się powiedzie, przesuń ją maksymalnie o 3".

☞ **Krytyczne uderzenie** | Critical Strike: Podczas zadawania obrażeń ten **atak** otrzymuje +1 do obrażeń za każdego ☞ w ostatecznym wyniku.

(0) **Broń boczna** | Sidearm (**Strzał 6 / Odporność: OBRONA / Zasięg: 6**): Cel otrzymuje 2 / 2 / 3 obrażenia.

30 mm | wersja 2.0



POTOMEK CZARNEJ KRWI

egzekutor | żywy | najemnik | rzadkość 1
NEFILIM

8
KOSZT

OBRONA (DF) | WOLA (WP) | RANY (WD) | RUCH (WK) | SZARŻA (CG) | ROZMIAR (HT)

Scion Of Black Blood

4 | 5 | 10 | 5 | 7 | 2

ZDOLNOŚCI | ABILITIES

Czarna Krew | Black Blood: Postacie bez **Czarnej Krwi** w (X) 1 otrzymują 1 obrażenie gdy ta postać otrzymuje obrażenie.

Błogosławieństwo krwi | Blessings of the Blood: Przyjazne postacie rozpoczynające swoją aktywację w ☞ 6 od tej postaci mogą odrzucić dwie karty, aby usunąć z siebie wszystkie **stany**.

Wściekłość krwi | Blood Fury: Jeżeli ta postać ma 6 lub mniej ran to otrzymuje ☞ do każdego **odsłonięcia** oprócz **odsłonięcia obrażeń**.

ATAKI | ATTACK ACTIONS

(1) **Nóż ofiarny** | Sacrificial Blade (**Wręcz 5 / Odporność: OBRONA / Zasięg: 1**): Cel otrzymuje 3 / 4 / 6 obrażeń.

☞ **Łaska krwi** | Blood's Favor: Jeżeli postaci się powiedzie, wylec do 2 obrażeń tej postaci lub innej w zasięgu 3".

☞ **W cieniu** | Hide In Shadow: Jeżeli postaci się powiedzie, przesuń ją maksymalnie o 3".

(1) **Strzelba** | Custom Shotgun (**Strzał 5 / Odporność: OBRONA / Zasięg: 8**): Cel otrzymuje 2 / 4 / 5 obrażeń.

☞ **Rozrzut** | Spreadshot: Jeżeli postaci się powiedzie, wszystkie postacie w (X)2 od celu muszą spełnić **wymóg** 13 OBRONY albo otrzymują 2 obrażenia.

☞ **W cieniu** | Hide In Shadow: Jeżeli postaci się powiedzie, przesuń ją maksymalnie o 3".

TAKTYKI | TACTICAL ACTIONS

(0) **Zakazany rytuał** | Forbidden Ritual (**Zakłęcie 6 / Wymóg: 14 / Zasięg: 10**): Inna, przyjacielska postać natychmiast wykonuje (1) **interakcję**.

30 mm | wersja 2.0



NĘDZNIK KRWI

śluga | żywy | najemnik | rzadkość 2
NEFILIM

5
KOSZT

OBRONA (DF) | WOLA (WP) | RANY (WD) | RUCH (WK) | SZARŻA (CG) | ROZMIAR (HT)

Bloodwretch

6 | 5 | 5 | 6 | 7 | 2

5

ZDOLNOŚCI | ABILITIES

Opentańcza szarża | Frenzieed Charge: Postać otrzymuje ☞ do każdego **odsłonięcia ataku** spowodowanego akcją **szarży**.

Gruba skóra | Thick Skin: Postać może ignorować obrażenia z (X).

Na polowaniu | On the Prowl: Po zabiciu wroga ta postać może wyleczyć do 2 obrażeń.

ATAKI | ATTACK ACTIONS

(1) **Nieludzkie szpony** | Inhuman Claws (**Wręcz 6 / Odporność: OBRONA / Zasięg: 1**): Cel otrzymuje 2 / 3 / 5 obrażeń.

TAKTYKI | TACTICAL ACTIONS

(1) **Budująca wściekłość** | The Rage Builds: Do końca aktywacji **ataki** tej postaci zadają +1 obrażenie. Gdy ta postać zadaje obrażenia za pomocą **ataku** wtedy możesz dobrać 2 karty a następnie odrzucić jedną.

30 mm | wersja 2.0



NĘDZNIK KRWI

śluga | żywy | najemnik | rzadkość 2
NEFILIM

5
KOSZT

OBRONA (DF) | WOLA (WP) | RANY (WD) | RUCH (WK) | SZARŻA (CG) | ROZMIAR (HT)

Bloodwretch

6 | 5 | 5 | 6 | 7 | 2

ZDOLNOŚCI | ABILITIES

Opentańcza szarża | Frenzieed Charge: Postać otrzymuje ☞ do każdego **odsłonięcia ataku** spowodowanego akcją **szarży**.

Gruba skóra | Thick Skin: Postać może ignorować obrażenia z (X).

Na polowaniu | On the Prowl: Po zabiciu wroga ta postać może wyleczyć do 2 obrażeń.

ATAKI | ATTACK ACTIONS

(1) **Nieludzkie szpony** | Inhuman Claws (**Wręcz 6 / Odporność: OBRONA / Zasięg: 1**): Cel otrzymuje 2 / 3 / 5 obrażeń.

TAKTYKI | TACTICAL ACTIONS

(1) **Budująca wściekłość** | The Rage Builds: Do końca aktywacji **ataki** tej postaci zadają +1 obrażenie. Gdy ta postać zadaje obrażenia za pomocą **ataku** wtedy możesz dobrać 2 karty a następnie odrzucić jedną.

30 mm | wersja 2.0

Ważne! Gra Mattlax, jakikolwiek, oryginalne elementy użyte w grze, w których tłumaczenie tłumaczenia jest tłumaczeniem gry, w całości polski tłumacz Mattlax. Tłumaczenie jest nieoficjalne i nie jest wspierane przez Wyrd Miniatures. Z polskiej wersji językowej mogą zostać wyłączone elementy użyte w tłumaczeniu, które nie zostały przetłumaczone. Mattlax and any original elements used in the translation files are the property of Wyrd Miniatures. The purpose of providing translations is to promote the game among Polish players. The translation is unofficial and is not supported by Wyrd Miniatures. Only the owners of original materials may use the Polish language version.

WERSJA 2.0 / tłumaczenie: gulan
Mattlax - The Swamp Bag - Wiedźnia z bagien
Karty postaci PL